## **Día 1: Crear al Jugador**

**Historia de Usuario:**

* *Como jugador,*
* *quiero controlar un rectángulo en la parte inferior de la pantalla con las teclas de dirección,*
* *para poder moverme hacia los lados.*

**Cambios en el Código:**

* Clase Jugador creada.
* Movimiento con LEFT y RIGHT.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***ENTRADA*** | ***PROCESO*** | ***SALIDA*** |
| * Posicionar el cuadrado * Definir como se movera | * Calcular bien su ubicacion * Poner los keypressed (derecha y izquierda) | * Circulo dibujado * Movimiento del cuadrado |

Diagrama de Clases: